

# JUGUETRÓNICA: 10 juguetes por menos de 40 €

Los juguetes de Juguetrónica permite a los niños divertirse con juguetes innovadores y didácticos a un precio asequible. Teniendo en cuenta que se acerca el 6 de reyes, encuentra el juguete ideal para regalar en esta fecha tan especial.

## 1) JUGUETRÓNICA Bubble Machine

**Precio 19,90 € / Ref. Origen: JUG0313 / Ref: 108764**



EL Bubble Machine está compuesto por 13 piezas que permiten crear muchas burbujas. Este juguete incluye molino, generador de aire, apartado para colocar el jabón y un disco para generar burbujas. Para poner en funcionamiento este fabuloso juguete se requiere 2 pilas AA.

## 2) JUGUETRÓNICA Cleanerbot

**Precio 19,90 € / Ref. Origen: JUG0259 / Ref: 10877**



El cleanerbot permite a los niños que construyan un robot, el cual puede limpiar por sí solo. Este robot especial se compone de 21 piezas, además tiene un manual de instrucciones para aprender a encajar las piezas junto con un circuito de electrónica, de esta manera los niños no solo se divierten sino también aprenden sobre física y electrónica. Este juguete funciona con 1 pila AA, la cual no está incluida.

### **3) JUGUETRÓNICA Electro Labyrinth**

**Precio 19,90 € / Ref. Origen: JUG0300 / Ref: 108773**



El Electro-Labyrinth es un kit de electrónica que permite a los niños conocer mejor el funcionamiento de un circuito eléctrico través del juego; una vez construido el Electro-Labyrinth, el juego consiste en que si se toca la varilla metálica suena la campana. Este kit tiene 17 piezas y un manual con todos los pasos a seguir. Este entretenido juego requiere 2 pilas AA, las cuales no están incluidas.

### **4) JUGUETRÓNICA Electronic Piano**

**Precio 19,90 € / Ref. Origen: JUG0258 / Ref: 108769**



El Electronic Piano permite a los niños construir un piano electrónico. Este piano se compone de 17 piezas entre las cuales se encuentran un sintetizador PCB, una botonera de goma y un teclado de piano entre otros. Este especial instrumento musical requiere 2 pilas AA, las cuales no están incluidas.

### **5) JUGUETRÓNICA Magic Air Levitation Shooter**

**Precio 19,90 € / Ref. Origen: JUG0257 / Ref: 108770**



El Magic Air Levitation es un kit de electrónica que le permite a los niños construir así como conocer los principios de la presión dinámica de fluidos mientras juegan a disparar a la bola que se mantiene en el aire. Este kit se compone de 14 piezas, entre las cuales se encuentra una pistola de aire comprimido, una bola de porexpán y un generador de aire.

## 6) **JUGUETRÓNICA Oficial Airball Real Madrid**

**Precio 19,90 € / Ref. Origen: ABR / Ref: 108606**



El Balón deslizante del Real Madrid permite a los niños jugar al fútbol. Gracias a su contextura formada por un colchón de aire, este se desliza suavemente por cualquier superficie lisa posibilitando las técnicas de fútbol sin necesidad de salir de casa. Además, cuenta con luces LED para que el balón se ilumine cuando se va la luz del sol. Requiere 4 pilas AA, las cuales no están incluidas.

## 7) JUGUETRÓNICA Oficial Airball FC Barcelona

Precio 19,90 € / Ref. Origen: ABR / Ref: 108606



El Balón deslizante FC Barcelona permite a los niños jugar al fútbol en casa. Este fabuloso juguete tiene los colores del equipo de Barcelona, además cuenta con una base de colchón llena de aire, el cual permite deslizarse en una superficie lisa, dispone también de una capa protectora de espuma contra los golpes y luces LED que se iluminan en la oscuridad. Requiere 4 pilas AA, las cuales no están incluidas.

## 8) JUGUETRÓNICA Tracky Robot Card Game

Precio 19,90 € / Ref. Origen: JUG0344 / Ref: 108599

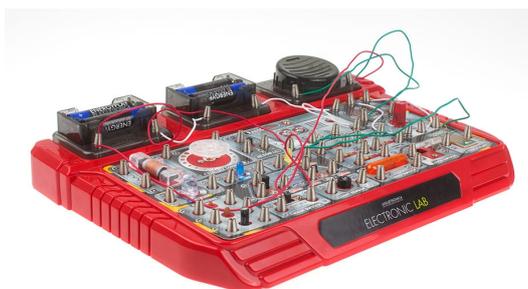


El Tracky Robot Card Game es un juego de cartas con un robot siguelíneas y el ganador será el que primero lleve a Tracky hasta su nave; este fabuloso juego necesita por lo menos 2

participantes y dependiendo del número de jugadores existirán distintos modos de juego.

## 9) JUGUETRÓNICA Electronic Lab

**Precio 39,90 € / Ref. Origen: JUG0260 / Ref: 108772**



El Electronic Lab es un juguete para que los niños aprendan electrónica mientras juegan. Este juego especial consta de 37 piezas, entre las cuales se encuentran un altavoz y una placa táctil entre otros; además incluye un manual para que los niños pongan en práctica 39 proyectos educativos de electrónica.

## 10) JUGUETRÓNICA Micro Karaoke La Voz Micrófono

**Precio 39,90 € / Ref. Origen: MLV001 / Ref: 108605**



El Micro Karaoke la Voz Micrófono promueve la creatividad de los niños mientras cantan; este micrófono tiene altavoces incorporados que junto con un dispositivo móvil o USB permiten reproducir música y cantar de manera simultánea. El Micrófono de la voz incluye pilas y un cargador.

---

## Alcatel: cuando menos es más

Si no está interesado en moverse entre las redes sociales, subir contenidos, mirar el correo electrónico o navegar por Internet en busca de noticias, ofertas y servicios, pero no desea perder la ventaja de la movilidad, estará de acuerdo con el arquitecto Mies van der Rohe, quien aseguraba que “menos es más”.

En el ámbito de la telefonía móvil, es hacerse con un aparato que sea **más teléfono que oficina virtual**; uno que ofrezca algunos servicios adicionales como agenda, mensajería SMS y, tal vez, sintonizar la radio... y cueste menos.

Al respecto, **Alcatel** mantiene en su catálogo varios modelos que en su momento dieron mucho de qué hablar y aún satisfacen a ese segmento del mercado que prefiere las cosas simples por sobre las novedades tecnológicas, y para eso no hace falta formar parte del club de la gente mayor.

**Alcatel Mobile Phones fue creada a mediados de 2004**, producto de una alianza entre Alcatel-Lucent de Francia y TCL Mobile Limited de China.

One Touch fue el nombre dado por Alcatel a su gama de mayor éxito bajo la tecnología 2G, que no fue un estándar sino un modo de identificar el cambio de protocolos de telefonía móvil de analógica a digital. Esta se orientó a la gama baja del mercado, con buena fama de equipo resistente y sencillo.

Olympia Canarias, como **distribuidor mayorista de los productos Alcatel en el archipiélago canario**, tiene a disposición de sus clientes los modelos **Alcatel 2008 y 2051, One Touch 1054 y 1035, así como los Pixi 4034, 5010, 5045 y 8050**. De todos

ellos, mencionaremos algunos a continuación.

- El **Alcatel Pixi 4, modelo 4034**, es un *smartphones* que mide 121,3 x 64,4 x 9,7 milímetros. Su pantalla WVGA de 4 pulgadas tiene resolución de 480 x 800 píxeles. Es manejado por un procesador Mediatek MT6580M quad-core de 1,3 gigahertzios.

Incluye mensajería SMS, reloj, alarma, radio FM, conector de audio de 3,5 mm, conexión microUSB 2.0, algunos juegos, una cámara de 5 ó 2 megapíxeles, flash LED, vídeo de 1.080p@30fps y otra frontal VGA o de 2 megapíxeles. Admite ringtones MP3 y WAV que se descargan de internet.

La versión básica viene con 4 gigabytes de almacenamiento interno y 512 megabytes de RAM, expandible vía tarjeta microSD. Su agenda telefónica admite tantos registros como precise el usuario.

Se alimenta con una batería Standard de ión de Litio de 1.500 mAh. La versión básica facilita hasta 10 horas de conversación 2G y duración en *stand by* de hasta 520 horas (2G).

- **Alcatel Pixi 4, modelo 8050**, tiene una pantalla de 6 pulgadas, procesador quad-core Snapdragon 210 a 1,1 gigahertz, 1 giga de RAM, 8 gigas de almacenamiento interno expandible con tarjeta microSD, cámaras de 8 megapíxeles atrás y 5 megapíxeles al frente, conectividad LTE, y batería de 2.580 mAh que permite conversar durante 26 horas continuas, bajo ambiente 2G. La interfaz la provee la versión 6.0 (Marshmallow) de Android.

Lo mismo que el modelo anterior, incluye mensajería SMS, reloj, alarma, radio FM, conector de audio de 3,5 mm, conexión microUSB 2.0, algunos juegos y una agenda telefónica con tantas entradas como precise su propietario.

- El modelo **One Touch 1054** es más pequeño y sencillo que

los anteriores. Pantalla de 128 x 160 píxeles (QQVGA), memoria RAM de 4 Megabytes y otros tantos para guardar hasta 300 registros. Su cámara tiene una resolución de apenas 0,08 megapíxeles.

Ofrece Radio FM, alarma, calendario, calculadora, libreta de notas, linterna, reloj, audífonos, puertos para dos tarjetas SIM, conexión 2G a internet de baja velocidad y cargador microUSB. Sólo pesa 168 gramos y mide 108x45x12,7 milímetros. Se alimenta con una batería de 800 Amperios/hora.

Si está interesado en esta gama de teléfonos móviles, acérquese a **Olympia Canarias, en Santa Cruz de Tenerife y Las Palmas, o contacte al departamento comercial.**

---

## **Woxter: todo para el gamer de verdad-verdad**

Si te apasionan los juegos de vídeo de consola o en línea, en solitario o en colaboración, es muy probable que ya conozcas acerca de Woxter.

Woxter –la marca de la doble uve color rosa– es la empresa española de electrónica de consumo e informática caracterizada por diseñar, producir y comercializar a precios competitivos y tiene una línea especial para los videojugadores –gamers–, ya sean ocasionales, duros o profesionales, y Olympia Canarias es su distribuidor autorizado en las islas.

En su catálogo puedes ver la **Stinger Gaming Desk, una sólida mesa de acero laminado en frío de 123x75x66**, con una superficie tratada para facilitar el uso preciso del ratón, donde hay cabida para todos los implementos que precisa un

*gamer* de verdad-verdad.



También hallarás las sillas **Stinger Station**, tanto en su **versión RX como Pro**, en colores diferentes. Están concebidas para largas sesiones de trabajo o diversión; resistentes, confortables y durables, con altura ajustable, cinco ruedas antiarañazos e inclinación de hasta los 170 grados, entre algunas de sus características estándares.

Si de teclados se trata, prueba el **Stinger GX 300 K**, compatible con Windows 10. Es robusto, de base metálica y diseño que combina tacto mecánico y pulsación sobre membrana. La disposición de sus teclas está concebida para facilitar todas las combinaciones posibles.

Por si fuera poco, están retroiluminadas con diodos de color (verde, rojo y azul) que sectorizan las teclas y ayudan tanto a la memoria visual como a la táctil. Incluye teclas multimedia y multifunción y reposamuñecas.

Para no fallar el objetivo, el jugador exigente hallará el **Stinger RX 1500 M** un ratón con una sólida estructura metálica y diseño ergonómico, dentro del cual reposa el chip Avago

A3050.



Viene con ocho botones programables según las necesidades del *gamer*, incluyendo una rueda de desplazamiento metálica. Su precisión se puede ajustar desde 800 a 4.000 puntos por pulgada (dpi), con *pulling rate* de 1.000 hertzios, lo que permite utilizar con eficiencia uno de los sensores láser más precisos del mundo, porque le envía información a tu ordenador una vez por cada milisegundo.

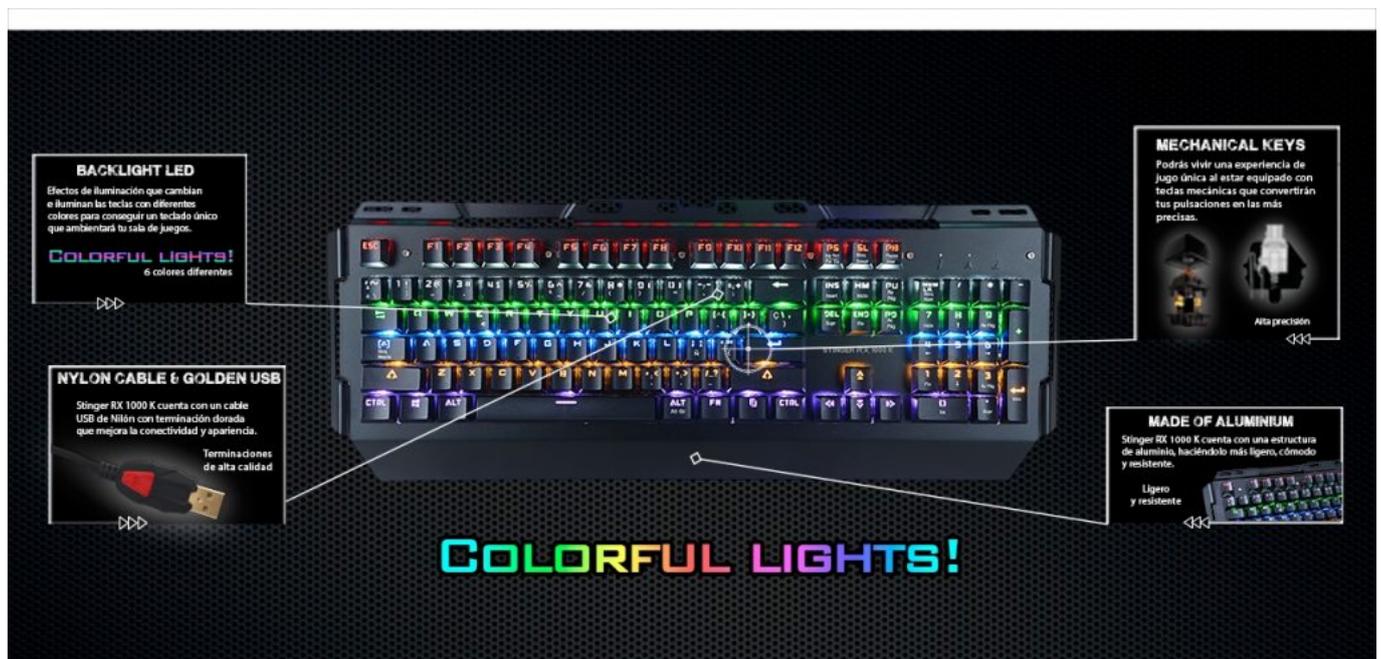
Para darle tu toque personal, viene con luces de nueve colores diferentes y no hay que preocuparse por la longitud del cable porque mide 1,8 metros.

Toda experiencia multijugador hace imprescindible un micrófono para comunicarnos con nuestros aliados. El **Stinger Mic 10** se conecta vía USB con un cable de 1,5 metros de longitud y sin controlador (*driver*) de instalación.

Su diseño es acorde con los diseños *gaming* de Woxter e incluye luces led y un botón de encendido/apagado situado en su base amplia.

Su brazo basculante permite orientarlo de manera que reciba nuestra voz de la mejor manera posible... no vaya a ser que por ello se pierda una batalla.

Fuera del fragor del combate, puedes utilizarlo para grabar tus comentarios en los vídeos que deseas subir a Youtube o Twitch, y para conversar con tus amigos vía Skype o Facebook.



Claro, no hay juego sin música y efectos de sonido que, lo mismo que en las pelis, contribuyen a la ambientación de cuanto acontece ante nuestros ojos. Para esto, la empresa española ofrece los **Dynamic Line DL-410 FX**, altavoces estereofónicos con una fantástica calidad de sonido para emplearlos con televisores, reproductores MP3/MP4, tabletas, CD, DVD y, por supuesto, la estación de videojuegos.

Se trata de un par de bocinas compactas de 150 vatios de potencia, equipadas con *woofer* de 4 pulgadas y dos *tweeters* de 1 pulgada, para maximizar la experiencia de juego. Los altavoces vienen con controles de volumen, bajos y agudos en un panel lateral, entrada de 3,5 milímetros y salida RCA.

La empresa nacida el año 2000 señala en su sitio web ([www.woxter.es](http://www.woxter.es)) que se enfoca en **ofrecer tecnología de altas prestaciones a precios asequibles** y procura agregar valor en sus productos para diferenciarse de sus competidores.

Desde 2014 ofrece actualización remota, también conocida como OTA (*Over The Air*) por sus siglas en inglés, como parte de sus

servicios postventa.

Todos estos productos y muchos otros que salen de la línea de ensamblaje de Woxter los tiene Olympia Canarias, en el archipiélago canario.

Al día de hoy, Olympia Canarias es el distribuidor oficial de 23 marcas internacionales en las Islas Canarias, donde abrió sus puertas a mediados del siglo XX, en 1951.

Su portfolio es revisado y renovado periódicamente para que el consumidor disponga de productos que satisfagan sus exigencias.

---

## Óscar Valido presentó su primera exposición “Híbridos”

De las redes sociales a una sala de exposiciones. Los trabajos de collage digital en los que ha venido trabajando **Óscar Valido** (Las Palmas de Gran Canaria, 1964) escapan del marco virtual para el que fueron inicialmente concebidos, y cobran protagonismo en la exposición *Híbridos*, que el diseñador gráfico, colaborador de Olympia Canarias, inauguró el pasado 13 de marzo en el **Club LA PROVINCIA**. [Un total de 39 piezas de pequeño formato](#) convergen en la primera muestra individual de Óscar Valido, que permanecerá abierta al público, en horario de tarde, hasta el 23 de marzo.

**Collages digitales que el autor concibe como un juego plástico**, donde los objetos en los que fija su mirada pierden su condición primigenia. Y es el espectador, el que por medio de una asociación de ideas que le sugiera cada obra, puede catalogar o titular la pieza a su conveniencia.

Concebida como “un ejercicio personal de creatividad e

imaginación”, esta serie en la que lleva trabajando en los últimos seis meses revela igualmente un discurso crítico que pudiera pasar desapercibido para quien se acerque por primera vez a su obra. El término *Híbridos* tiene que ver con ello, toda vez que Óscar Valido **experimenta con la simbiosis de dos objetos para crear uno nuevo.**

Una soga que anuda el filamento de una bombilla en desuso; un guante de boxeo que muta a pimiento rojo; un dromedario que en su joroba anida un volcán; **un cucurucho imposible envuelto en una bola de chile picante**; una vieira que se funde con una castañuela; el torpedo/pepino; el saxo que es también pipa de fumar; la piña/granada; o “el huevo al plato”, con **la aguja del tocadiscos surcando la yema en busca de un sonido inexistente**, entre otros, con parte de la treintena de collages que Óscar Valido cuelga en la galería del Club LA PROVINCIA.

### **Temática social**

Las asociaciones de objetos en las que prodiga el autor se revelan igualmente como una herramienta de denuncia. Así, y tal como explica Óscar Valido, cuestiones **ligadas al medio ambiente como el uso del agua, las energías limpias y el cambio climático**, y la protección de la naturaleza, entre otros, se incorporan a las metáforas visuales que dan cuerpo a *Híbridos*.

Frente a este ejercicio plástico están otras piezas que no responden a un patrón definido, ni esconden mensaje alguno, sino que son asociaciones imposibles que tienen su impacto en quien se acerca a ellas. A este respecto, Óscar Valido defiende el uso de cualquier manifestación artística para favorecer la crítica y la reflexión ciudadana acerca de temas de actualidad que tienen su impacto social. El circuito del arte en las Islas le es ajeno a este **diseñador gráfico ligado a la publicidad**, que meses atrás no tenía proyectado exhibir obra como la que presenta en el Club LA PROVINCIA. Y no porque sea esta su primera exposición individual, sino porque Óscar Valido rehusa a que se le considere un artista en el sentido

universal del término, sino que prefiere que se hable de él y de su trabajo como " **una persona que hace cosas y reflexiona en público de asuntos que preocupan**".

Fuente:

[Diario La Provincia](#)

---

## **Apague sus gadgets a distancia con el PowerCube de Allocacoc**

La invasión de aparatos y *gadges* electrónicos ha traído consigo la necesidad de multiplicar los tomacorrientes tipo F que hay en el hogar y la oficina. Las **regletas o ladrones de corriente**, como también se las denomina, ayudan a ello, pero en no pocas ocasiones obligan a conectar el equipo a ras del piso o en lugares de difícil acceso. Ya saben, la salida de electricidad siempre está donde no la necesitamos

Arthur Limpens, Khoi Ho Si y Yixia Jiang, las cabezas pensantes de Allocacoc –marca que Olympia Canarias distribuye en las islas– se percataron de esto. La solución que encontraron fue diseñar un cubo como el de Rubik: no importa por donde lo mires, siempre habrá un tomacorriente a la vista para conectar nuestros aparatos, como ocurre con la pc y sus periféricos, cada uno de los cuales requiere una fuente de energía.

Lo mismo sucede en el sitio donde ubicamos la tele, porque allí también estará el decodificador de TV a la carta, el enrutador y quién sabe si aún siguen allí el reproductor

Blueray o el DVD.

El **PowerCube** está certificado por la Comunidad Europea, tiene salida de hasta **250 vatios y 16 amperios**, conexión a tierra y es a prueba de niños curiosos. Una gran ventaja de este diseño es que pueden conectarse varios transformadores de energía sin que se estorben uno al otro.

El **PowerCube Original** incluye una clavija y cinco salidas de corriente. El **Powercube Original USB** tiene en una de sus caras dos puertos universales en serie o USB (por sus siglas en inglés), para alimentar en simultáneo dos aparatos que utilizan este tipo de conexiones. Según la página web de Allocacoc, cada una despacha 5 voltios y 2,1 amperios y recargan en menos tiempo que si conectamos nuestros *gadgets* a la pc o a la portátil.

El **PowerCube Extended** viene con un cable de 1,5 metros, ideal para llevar la energía allí donde la necesitamos. Incluye una base para adosarlo a la pared o a un mueble.

Otras variantes son el **PowerCube USB Extended**, que incorpora las características tanto del Original USB como del Original Extended. El **PowerCube Extended** de 3 metros y el **PowerCube USB Extended** de 3 metros. Este último trío también trae consigo una base (*dock*) para sujetarlo firmemente.

Todos los modelos vienen en cuatro colores: verde (Kelly Green), rojo (Boston red), gris (trolley gray), y azul (cobalt blue), y **Olympia Canarias los tiene a disposición** para el canal de distribución tanto en Santa Cruz de Tenerife como en Las Palmas de Gran Canaria.

Para quienes necesitan viajar fuera de Europa, Allocacoc desarrolló el **PowerCube Rewirable**, que admite voltajes entre los 100 y los 250 voltios. Por seguridad, incorpora un fusible para proteger los aparatos de posibles fluctuaciones de energía, mientras se está lejos de casa.

En lugar de un par de clavijas, viene con un puerto donde pueden adaptarse los cuatro enchufes que le acompañan: A, E/F, G e I. Lo reconocerá porque viene en color púrpura (Orquid purple) lo mismo que el **PowerCube Rewirable USB**.

Una característica resaltante de **los PowerCube es que son conectables entre sí**, de modo que se pueden tener tantos tomacorrientes como se necesiten, en muy poco espacio, pero hay más.

Si desea ahorrar energía mientras no utiliza sus aparatos conectados a la red eléctrica, Allocacoc puso en el mercado el **PowerCube Original Switch**. En este caso, sacrificaron un tomacorriente para ubicar el botón on/off de color verde, que incluye un led que se enciende cuando fluye la electricidad hacia sus aparatos.

Si hace falta más comodidad, hay el **PowerCube Original Remote**, equipado con un sensor con rango de hasta 25 metros y señal de 2,4 gigahertz para encender/apagar a distancia. Una excelente noticia es que el mando remoto no requiere baterías, porque se recarga con energía cinética. Lo reconocerá por su gran botón color naranja (Queen's orange). También lo consigue en su versión Extended de 1,5 metros.

El concepto del **PowerCube** fue tan innovador que recibió el Red Dot Award en 2014, uno de los galardones de diseño más importantes del mundo. □ Con él se reconoce, desde 1955, la calidad e innovación de diseñadores y fabricantes en la creación de productos para el hogar y la oficina.

Si está en el archipiélago canario, ya sabe **dónde comprar el PowerCube**: en Olympia Canarias, tanto en Santa Cruz de Tenerife como en Las Palmas de Gran Canaria.

---

# Imprime en 3D sin salir de casa con la Witbox Go!

¿Tienes entre manos un proyecto en 3D para el trabajo, tu microempresa o el cole? Olvídate de salir en busca de un proveedor de impresoras 3D en Canarias, o más lejos aún, porque ya puedes **tener la Witbox Go!** que BQ diseñó y produce en su fábrica situada en Noáin (Navarra) con el propósito de que esta tecnología se introduzca en el hogar para quedarse, como en su momento lo hiciera la PC.

## **Características**

La Witbox Go! es una impresora compacta de 30x25x48 centímetros y no más de cinco kilos, diseño minimalista, líneas simples y componentes integrados, que llega a sus manos casi lista para imprimir... ¡Y es la primera que funciona con Android 6.0! Esto es, que puedes controlarle desde tu *smartphone* y, según afirma el fabricante Bq, con sólo hacer *clic* en un botón.

Lo verdaderamente interesante de esta herramienta que **Olympia Canarias –mayorista oficial de la marca–** distribuye en las islas, es que no requiere de grandes conocimientos sobre computación para obtener el resultado deseado, a escalas de hasta 14x14x14 cm.

Rodrigo del Prado, director general adjunto de Bq, la tercera compañía de Europa que más impresoras 3D vende, explicó que la máquina lleva en su interior un procesador Quad Core de Qualcomm® Snapdragon™, modelo SD 410, el mismo que se emplea en los teléfonos inteligentes, capaz de manejar varias tarjetas SIM y tecnología 4G, lo que implica velocidades de hasta 10 veces más que la tecnología 3G, como ya sabemos.

Del Prado añadió que este procesador “revolucionará la experiencia de uso, porque mejora la conectividad WiFi”.

La impresora viene con memoria interna de 4 y 8 gigas, un puerto USB tipo B y también se la puede manejar desde ordenadores con sistemas operativos Windows y Lynux. La Witbox Go! viene equipada con un sensor de fin de filamento, un sensor de boquilla obstruida, un sensor de base de impresión, autonivelado por contacto eléctrico, reducción de ruido y LED para notificaciones. Es de metal, con una estructura de plástico, e incluye un calefactor axial, aislamiento térmico, fijación base de la impresión por imanes (lo que elimina el uso de celo o laca) y un extrusor DDG con sistema Bowden, que reduce la masa a mover y las vibraciones, lo que hace de ella una herramienta muy silenciosa, a lo que contribuye al chip de Trinamic, responsable de controlar el movimiento de sus motores.



## Beneficios

¿Qué ventajas tiene todo lo dicho hasta ahora?

Pues que la base impide la impresión si no está acoplada adecuadamente. El sensor del extrusor pausa la impresión si el *hotend* se obstruye. El sensor de presencia de filamento detiene el proceso si éste se ha terminado. La máquina no requiere parametrización, porque cuenta con la tecnología

inalámbrica *Near Field Communication* (NFC) o comunicación de proximidad, que lleva la información desde las bobinas de ácido poliláctico (PLA) a la impresora cuando el portátil (o el móvil) y la Witbox Go! se encuentran a no más de 15 centímetros de distancia.

Entre los extras se incluyen un adaptador de enchufe EU a USA, un cable USB a micro USB, una pieza impresa de prueba, una espátula, una guía rápida y la garantía, claro.

BQ señala en su página web que *Zetup*, el sistema operativo desarrollado totalmente por la casa fabricante, “te guiará paso a paso para configurar la red WiFi, ajustar la base, cargar el filamento y lanzar tu primera pieza”.

## **Al hilo**

Para hacer realidad tu primer proyecto en tercera dimensión, la impresora viene acompañada por una bobina con 300 gramos de hilo de plástico de 1,75 milímetros de grosor.

Las propiedades del PLA son semejantes a las del tereftalato de polietileno (PET), que se utiliza para la elaboración de envases, pero es compatible con el medio ambiente porque es biodegradable. Se degrada fácilmente con agua y óxido de carbono; así que, ya sabes, al igual que con una impresión en papel, debes evitar que tu trabajo se moje.

El usuario, dice QB, sólo debe elegir la calidad de la impresión (baja, media o alta) y el relleno. Luego, sólo debe guardarla en la memoria de tu Witbox Go! e iniciar la impresión.

¡Ah! Olympia Canarias también distribuye los consumibles de impresión 3D.

---

# Somos copatrocinadores de la Supercopa Endesa Gran Canaria 2017

Olympia Canarias se suma a la celebración de la **Supercopa Endesa Gran Canaria 2017** como proveedor de servicios de impresión, junto a Kyocera Document Solutions y Megaprint Canarias. Tal y como lo hicimos en Mundobasket 2014, tenemos el honor de formar parte del equipo encargado de instalar las impresoras monocromo, color y multifuncionales que se utilizarán durante este importante torneo de baloncesto organizado por la ACB.

Como **mayorista oficial en Canarias de la marca Kyocera Document Solutions**, esta semana hemos puesto a punto las máquinas en el pabellón Gran Canaria Arena y en el Hotel Iberia, para dar la mejor cobertura reprográfica durante el torneo. Un total de siete máquinas de alto rendimiento y velocidad serán utilizadas en esta ocasión, entre ellas contamos dos modelos TaskAlfa 7002 y otras cinco impresoras color y monocromo.

**Megaprint Canarias**, empresa de venta y asistencia técnica de equipos informáticos, estará a cargo del soporte de las impresoras. Sus técnicos permanecerán operativos durante las dos jornadas para resolver cualquier posible incidencia.

El sorteo de las semifinales se celebró el pasado 7 de julio emparejando a Valencia Basquet/Unicaja Málaga y Herbalife Gran Canaria/Real Madrid en semifinales. El sábado 23 se celebrará la final a las 18:30 de la tarde.

Desde Olympia canarias queremos seguir manteniendo nuestro **compromiso con la cultura y el deporte**. ¡Qué gane el mejor!

---

# ¿Cómo elegir el portátil perfecto para estudiar?

Ahora que el verano está próximo a terminar, va siendo hora de pensar en la vuelta al cole. Esta vez, queremos darte varios consejos para elegir el portátil perfecto para estudiar. Así que ¡al lío!

## **Mientras más ligero, mejor**

Cuando eres estudiante, no siempre tienes coche, pero lo más probable es que tengas que llevar el portátil contigo, por lo que es vital que tengas en cuenta el peso a la hora de elegir el portátil perfecto para estudiar. Lo recomendable es optar por un ordenador de entre 11 y 14 pulgadas de tamaño. Las alternativas de portátiles ultradelgados también son una opción a considerar si tu presupuesto te lo permite.

Si eliges un portátil ultradelgado, tienes que verificar que cuente con varios puertos USB y al menos uno HDMI.

## **Durabilidad**

Un buen portátil puede durarte más de cinco años y seguir funcionando bien, todo depende del cuidado que le des y también de los materiales en los que esté elaborado. Hoy en día, podemos elegir entre portátiles de carcasa de plástico. Si dispones de presupuesto, elige una carcasa de metal antes que una de plástico porque el metal es más duradero y difícil de romper.

Al tratarse de un portátil que llevarás frecuentemente contigo, es importante priorizar que esté elaborado en un material durable. La flexibilidad también puedes tomarla en

cuenta ya que hoy en día algunos portátiles tienen mayor flexibilidad, en cuanto que la pantalla puede girarse en distintos sentidos hasta los 360°.

## **Un portátil para varios años**

A la hora de elegir el portátil perfecto para estudiar, es importantísimo mirar las características de este y procurar que sea veloz y que cuyo procesador te permita realizar diversas tareas a la vez. Cuando eliges un portátil para estudiar, también es bueno que pueda serte útil al menos tres años para que le saques todo el provecho posible.

Es recomendable elegir portátiles con procesadores Intel Core i3, o superior, aunque un procesador Celeron también podría venirte bien si no le exiges demasiado al portátil. Lo ideal es que tenga 6GB de RAM, un disco duro de 500GB o más, de ser posible SSD.

## **Softwares**

Las características del portátil, como el procesador, tienen mucho que ver con el buen funcionamiento de programas que muchos estudiantes utilizan. Para utilizar herramientas de la suite de Adobe, como Photoshop, InDesign y otros, es importante que el procesador sea un Intel Core i5 o superior y que el portátil tenga suficiente memoria RAM.

Si por el contrario no necesitas utilizar ninguno de estos programas, puedes optar por un procesador Intel Core i3, o incluso un Celeron, que funcionarán bien para actividades básicas como realizar búsquedas en Internet o utilizar algún programa de la Suite de Office.

## **Vida de la batería**

Hay que tener en cuenta cuánto dura la batería del portátil que elegirás para estudiar ya que muchas veces cuando lo

utilices no tendrás acceso a la corriente y lo ideal es que tu portátil soporte el tiempo suficiente sin corriente. El promedio suele ser de seis horas, aunque algunos modelos suelen durar más. En cualquier caso, también debes tener en cuenta los cuidados que hay que tener para evitar que la batería del portátil se dañe.

## **Teclado y *touchpad***

Es importante que pruebes el teclado y el touchpad antes de comprar el portátil, procura que las teclas te sean cómodas y que el touchpad te permita realizar varias acciones con diferentes movimientos.

En general, antes de elegir el portátil perfecto para estudiar, debes hacer una valoración entre el precio y las características. Evalúa qué portátil mejor se adapta a tus necesidades con base en todo lo que hemos explicado en este post y creemos que con eso lograrás elegir el portátil perfecto para estudiar.